

Specifiche Manifestazione di Tiro Storico con l'Arco Cecina (Larciano-PT) 20 ottobre 2024

CLASSI E CATEGORIE

in deroga *parziale*

all'APPENDICE ARCO ANTICO STORICO DI FOGGIA NON FINESTRATO E FINESTRATO

PUERI da 5 a 8 anni compiuti (nati dopo il 01.01.2016). Categoria unica maschile e femminile. Ammessi solo archi Storici, Long Bow, Ricurvi e Foggia Storica come di seguito specificati. È ammesso l'utilizzo di archi in 3 pezzi (archi scuola) camuffati.

MONELLI da 9 ad 12 anni compiuti (nati dopo il 01.01.2012). Categoria unica maschile e femminile. Ammessi solo archi Storici, Long Bow, Ricurvi e Foggia Storica come di seguito specificati. Ammesso l'utilizzo di archi in 3 pezzi (archi scuola) camuffati.

PUELLAE e IUVENES da 13 fino a 16 anni (nati dopo il 01.01.2008). Categoria unica maschile e femminile. Ammessi solo archi Storici, Long Bow, Ricurvi e Foggia Storica come di seguito specificati. Non ammesso l'utilizzo di archi in 3 pezzi (archi scuola).

ARCO ANTICO E STORICO DAME E MESSERI

Arco: di fattezza antica e tradizionale monoxilo o laminato secondo forme e materiali documentati. Non è consentito l'impiego di materiali moderni, quali lamine plastiche, fibre sintetiche in nessuna componente dell'arco. Non sono ammesse finestrate; ammesso, tuttavia, un punto di appoggio per la freccia con uno spessore massimo di 0,5 centimetri.

ARCO DI FOGGIA STORICA NON FINESTRATO DAME E MESSERI

Arco: monolitico laminato con lamine in materiale sintetico costituenti repliche degli Archi Antichi Europei, degli Archi Antichi Orientali e Asiatici, o degli Archi Storici. Non sono ammesse finestrate.

ARCO DI FOGGIA STORICA FINESTRATO DAME E MESSERI

Arco: monolitico laminato con lamine in materiale sintetico. Sono ammessi in questa categoria sia gli archi a flettenti piatti, sia i *reflex-deflex* sia gli archi monolitici ricurvi. A titolo di esempio si citano: *american semi-longbow*, riproduzioni laminate di archi orientali, archi di tipo Kassai. Ammessa finestratura dell'arco fino alla mezzeria.

SQUADRE: formate da un minimo di tre arcieri per ogni associazione/compagnia – premiata la somma dei tre migliori punteggi.

PR	CLASSE DI TIRO	SIGLA	NOTE
1	Pueri	PM	UNICA ANCHE M/F
2	Monelli/e	PM	UNICA ANCHE M/F
3	Puellae Arco Antico	PI	UNICA ANCHE M/F
4	Puellae Arco Storico	PI	UNICA ANCHE M/F
5	Puellae Arco Di Foggia Storica Non Finestrato	PI	UNICA ANCHE M/F
6	Puellae Arco Di Foggia Storica Finestrato	PI	UNICA ANCHE M/F
7	Iuvenes Arco Antico	PI	UNICA ANCHE M/F
8	Iuvenes Arco Storico	PI	UNICA ANCHE M/F
9	Iuvenes Arco Di Foggia Storica Non Finestrato	PI	UNICA ANCHE M/F
10	Iuvenes Arco Di Foggia Storica Finestrato	PI	UNICA ANCHE M/F
11	Messeri Arco Antico	MAAS	UNICA
12	Messeri Arco Storico	MAAS	UNICA
13	Messeri Arco Di Foggia Storica Non Finestrato	MAFSNF	
14	Messeri Arco Di Foggia Storica Finestrato	MAFSF	
15	Dame Arco Antico	DAAS	UNICA
16	Dame Arco Storico	DAAS	UNICA
17	Dame Arco Di Foggia Storica Non Finestrato	DAFSNF	
18	Dame Arco Di Foggia Storica Finestrato	DAFSF	

Gara: a percorso tipo ad anello

Numero di Piazzole: 14 – 15 a seconda dei partecipanti

Distanze sconosciute: minima mt 10 - max mt 35 (Messeri e Dame); minima mt 5 - max mt 8 (Pueri e Juvenes);

Pattuglie da max 10 arcieri; (max 4 frecce per piazzola) ad eccezione delle piazzole di velocità, n. frecce tirate in 15 sec.;

ABBIGLIAMENTO ED ATTREZZATURE

Abbigliamento: Obbligatorio abbigliamento storico medievale adeguato al tipo di arco utilizzato.

Attrezzature: adeguato al tipo di abbigliamento ed al tipo di arco utilizzato.

Frece: ammesse solo frecce in legno. Devono essere marcate nella zona destinata al *crestring* con il nome dell'arciere. Non sono ammessi sull'asta segni di riferimento per l'allungo.

Punte: non sono ammesse punte di diametro superiore a quello massimo dell'asta. Ammesse in ferro od in ottone del tipo cilindrico o italico. Vietate le punte a lama da caccia. Ammesse punte "veneziane" e "punte blunt"

Cocche: realizzate nell'asta o riportate in materiali naturali (legno, corno od osso). Solo per le categorie Pueri e Monelli sono ammesse cocche in plastica in colori naturali non fluorescenti

Penne: naturali di colori naturali, ammesso l'uso di penne flou-flou

Corde: in filati naturali o sintetici di colori naturali (bianche, nere, marroni, etc...). Ammesso 1 punto di incocco realizzato con uno o due riferimenti in filato.

DOCUMENTAZIONE RICHIESTA

- Tessera AICS o di altre federazioni o EPS specifica per la pratica del tiro con l'arco
- Certificato medico agonistico o non agonistico per il tiro con l'arco in corso di validità.
- Liberatoria riprese foto/ video / audio e loro pubblicazione e diffusione e consenso espresso al trattamento dei dati personali.

REGOLAMENTO DI GARA

Orari: La gara inizia all'ora indicata nell'invito (ovvero al segnale sonoro comunicato dalla società organizzatrice). Le pattuglie dovranno trovarsi presso la piazzola di partenza assegnata. I ritardatari partiranno dalla piazzola in cui si trova la propria pattuglia al momento dell'arrivo. Non sono ammessi recuperi se non per comprovata causa maggiore.

Tiro: infradito la presa sulla corda sarà con la freccia tra il dito indice ed il dito medio restando peraltro consentita una presa diversa ove si faccia uso dell'anello da pollice o del guanto a pollice con la relativa presa in ragione delle tipologie di arco utilizzato. Per esigenze di tiro potrà essere modificata l'impostazione del corpo e/o il punto di ancoraggio ma non si potrà modificare la presa sulla corda.

Preparazione al tiro: l'arciere, prima di ingaggiarsi nel tiro, dovrà accertarsi che tutti gli arcieri siano alle sue spalle e che la traiettoria di tiro sia completamente sgombra (da persone, animali e cose). È previsto un numero massimo di 4 frecce a piazzola.

Trazione dell'arco: l'arco verrà caricato verso il basso o parallelamente alla linea delle spalle e durante la trazione non potrà essere utilizzato il cosiddetto *sky drawing* né esso potrà essere aperto lateralmente rispetto al bersaglio, pena l'annullamento del tiro (e nel caso di reiterazione della condotta di esclusione dalla gara). Ammessa la trazione anche sopra la linea delle spalle o linea del bersaglio purché l'apertura sia sempre parallela alla linea di terra e si scenda "entrando" negli stessi. Con qualsiasi arco non è ammesso il cosiddetto *string walking*.

Freccia che cade: qualora una freccia cada mentre l'arciere abbia iniziato l'azione di tiro egli potrà tirarne un'altra al posto di quella caduta se quest'ultima possa essere toccata dal tiratore medesimo con la punta superiore od inferiore del proprio arco, tenendo entrambi i piedi fermi a terra.

Freccia che rimbalza: qualora una freccia rimbalzi non è considerata valida. Nel caso di Pueri e Monelli si assegna il punteggio minore.

Assegnazione punteggi: nel caso in cui una freccia tocchi la riga viene assegnato il punteggio superiore. Nel caso di sagome la freccia deve conficcare la sagoma, non è sufficiente toccarla. In caso di filo di ferro freccia all'esterno vale il punteggio inferiore anche se tocca il ferro. Le frecce si tolgono solo dopo avere conteggiato i punteggi di tutti gli arcieri.

VERIFICHE E CONTROLLI

Capo pattuglia - Segna punti: la società organizzatrice nominerà un capo-pattuglia e 2 segna punti per ogni pattuglia il capo pattuglia ed i segna punti dovranno essere arcieri adulti di compagnie diverse. L'Ufficiale di Gara che partecipa alla Commissione di Gara e gli altri membri della commissione medesima, assistiti dai capi pattuglia, si accertano, che le piazzole siano idonee al tiro. All'esito della verifica così effettuata la Commissione di Gara rilascia il Secondo Nulla di cui all'art. 7.2 del Regolamento Sportivo. Durante l'azione di tiro i capo-pattuglia si accertano, insieme agli altri componenti della pattuglia, che la piazzola alla quale si avvicinano non sia stata modificata e che sia libera da persone cose od animali, prima dell'inizio dei tiri e che non sopraggiungano situazioni di pericolo sospendendo immediatamente l'azione di tiro nel caso di insicurezza dell'area. Nel caso in cui un capopattuglia non fosse presente all'avvio della gara o dovesse assentarsi, verrà sostituito da un arciere scelto dall'Ufficiale di gara.

Verifiche e controlli: la verifica dell'abbigliamento, dove richiesto, delle attrezzature delle modalità di tiro ed in generale del rispetto di quanto previsto da regolamento ed istruzioni, può essere fatta dagli Ufficiali di Gara in qualunque momento della gara e/o può ad essi essere segnalata dai capo-pattuglia.

Per quanto non specificato nel presente documento si fa riferimento

1) all'*APPENDICE ARCO ANTICO STORICO DI FOGGIA NON FINESTRATO E FINESTRATO* disponibile al seguente link:
https://www.aicsarchery.org/wp-content/uploads/2022/08/8_APPENDICE_ARCO_ANTICO_STORICO_DI_FOGGIA_NON_FINESTRATO_E_FINESTRATO_b_r.pdf

2) Nonché alle regole più in generale previste dai regolamenti AICS-ARCHERY rinvenibili all'indirizzo:

<https://www.aicsarchery.org/regolamenti/>

Buone frecce!